|  |  |
| --- | --- |
| **Adayın Adı ve Soyadı :** | **Sınav Tarihi :** |
| **T.C. Kimlik No :** | **Sınav Süresi : En fazla 240 dakika** |
| **Adayın Kayıtlı Olduğu Merkez :** | **Sınav Başlama Saati :** |
| **Ölçme ve Değerlendirme Yeri :** | **Revizyon Tarihi : 22.12.2021 REV.02** |
| **Uygulama Sorusu:** Sınavda verilecek olan iş ve işlemleri; proje-çizim-detay, standartlar, teknik şartnameler, İSG Kuralları, değerlendirme kriterleri ve sınav değerlendiricilerinin talimatlarına uygun şekilde yapınız. **(Sınav sorusu, sınavı yapan komisyon tarafından belirlenecektir.)** |
|  | **Değerlendirme** **Puanı** | **Aldığı Puan** |
| **A.(ÖN HAZIRLIK)** |  **(10 Puan)** |  |
| Çalışma ortamında yeterli aydınlatma, havalandırma sağlar-ayarlar. | 1 |   |
| Çalışma alanı- yüzeyini, temizler ve düzenler. | 1 |   |
| Cihazların elektrik bağlantılarını, çoklu priz vb. kontrol eder. | 1 |   |
| Cihazların klavye, mouse, yazıcı, plotter vb. bağlantılarını kontrol eder ve çalıştırır. | 1 |   |
| Monitör ekranı parlaklık, ışık, yansıma vb. ayarları yapar. | 1 |   |
| Klavye konumunu kendi ergonomisine uygun hale getirir. | 1 |   |
| Mouse-fare konumunu kendi ergonomisine uygun hale getirir. | 1 |   |
| Çalışma sandalyesi-koltuğunu kendi ergonomisine uygun hale getirir. | 1 |  |
| İşe uygun doğru yazılımı açar ve çalıştırır. | 1 |  |
| Yazılımda gözü yormayacak şekilde yazı, renk ve çizgi büyüklükleri ayarlarını yapar. | 1 |  |
| **B.(UYGULAMA) MİMARİ YAPI TEKNİK RESSAMI UYGULAMA SINAVI** |  |  |
| **B. MİMARİ YAPI KESİT, GÖRÜNÜŞ, DETAY ÇİZİMİ** | **(80 Puan)** |  |
| Yazılım programını yapılacak çizime, yazılara, taramalara ve ölçülendirmeye göre ayarlar. | 3 |  |
| Görünüş çizim sınırlarını belirleyerek katman (layer) ayarlarını yapar | 3 |  |
| Belirtilecek yöne göre görünüş çizimini ayarlar. | 2 |  |
| Zemin, tretuvar ve subasman çizimini ilgili komutları kullanarak çizer. | 2 |  |
| Cephe görünüşünde duvar hareketlerini uygun komutlarla çizer. | 2 |  |
| Balkon görünüş çizimlerini ilgili komutlarla çizer. | 2 |  |
| Döşeme ve Kiriş yerlerinin izlerini ilgili komutlarla çizer. | 2 |  |
| Kapı görünüşlerinin çizimini ilgili komutlarla çizer. | 2 |  |
| Pencere görünüşlerinin çizimini ilgili komutlarla çizer. | 2 |  |
| Çatı görünüşünü ilgili komutlarla çizer. | 3 |  |
| Çatı üzerindeki baca görünüşlerini uygun komutlarla çizer. | 3 |  |
| Yağmur oluğu ve İniş borularının görünüşlerini ilgili komutla çizer. | 2 |  |
| Cephe görünüşünün kotlu ölçülendirmesini seçtiği ayarlara göre çizer ve yazar. | 2 |  |
| Cephe bilgilerini seçtiği ayarlara göre yazar. | 2 |  |
| Tarama yapılacak alanlara, ayarlara göre tarama çizer.  | 2 |  |
| Kesit çizim sınırlarını belirleyerek katman (layer) ayarlarını yapar. | 2 |  |
| Belirtilecek yöne göre(X-X,Y-Y)kesit çizimini ayarlar. | 3 |  |
| Zemin ve tretuvar kesit çizimini ilgili komutlarla çizer. | 2 |  |
| Düşey yapı elemanlarını(duvar, kolon ve perde duvarlar) uygun komutlarla çizer. | 3 |  |
| Döşeme çizimlerini uygun komutları kullanarak çizer. | 3 |  |
| Sıva çizimlerini uygun komutlarla çizer.  | 2 |  |
| Pencere çizimlerini ilgili komutlarla çizer. | 2 |  |
| Kapı çizimlerini ilgili komutlarla çizer. | 2 |  |
| Uygun Temel çeşidine göre temel çizimine kurallarına uygun çizer. | 2 |  |
| Çatı kesitini, içindeki elemanlarıyla birlikte, ilgili komutlarla çizer.  | 3 |  |
| Baca çizimlerini uygun komutlarla çizer.  | 2 |  |
| Yağmur oluğu ve İniş borularını ilgili komutla çizer. | 2 |  |
| Temel-Kiriş-döşeme ve detay çizimindeki yüzeylere, ilgili komutlarla tarama çizer. | 3 |  |
| Ölçü ve sınır çizgisi ayarlarını yazılım programına göre çizer. | 2 |  |
| İç ölçülendirmelerini teknik resim kurallarına uygun olarak komutları kullanarak çizer. | 2 |  |
| Kotlu ölçülendirmeleri komutları kullanarak çizer. | 2 |  |
| Yazı stillerini yazılım programına göre oluşturur. | 2 |  |
| Oluşturulan stillere göre yazı yazar. | 2 |  |
| Belirtilecek noktanın detay resmini uygun komutlarla çizer. | 3 |  |
| Antet çizimini ilgili komutlara göre çizer. | 2 |  |
| **C. (UYGULAMA SONRASI)**  | **(10 Puan)** |  |
| Yazılımda kayıt etme, dosyalama işlemlerini yapar. | 3 |  |
| Yazılımdan istenen çıktıyı yazıcı-plotter dan alır. | 3 |  |
| Cihazları kapatıp, ortamı temizler-düzenler. | 4 |  |
| **TOPLAM** | **(100 Puan)** |  |
| **Notlar / Görüşler:** |
| **Sınav Değerlendiricisinin Adı Soyadı İmza:** |

* **Bu Form her sınav değerlendiricisi tarafından ayrı ayrı doldurulur. Verilen puanlar Sınav Sonuç Tutanağına yazılarak ortalama alınır.**
* **Sınav sırasında adayın kendisine, çevresine ve işe zarar verebileceği durumların oluşması halinde değerlendiriciler tarafından gerekli uyarılar yapılarak önlem alınması sağlanır. Bu durumda değerlendiriciler, adayın sınava devam ettirilip ettirilmeyeceğine karar verir.**

|  |
| --- |
| **İSG EKİPMANLARI LİSTESİ(Aday tarafından temin edilecektir.)** |
| 1. **Yeterli aydınlatma ve havalandırma**
 |
| 1. **Parlama veya rahatsız edici yansımaların engellenmesi**
 |
| 1. **Yazıcı, plotter vb. dikkat dağıtıcı gürültülerin en aza indirilmesi**
 |
| 1. **Bacakları rahat hareket ettirmek için boşluk**
 |
| 1. **Parlamayı en aza indirmek için gerekiyorsa perde**
 |
| 1. **Göreve uygun, kullanıcıya uyarlanmış yazılım**
 |
| 1. **Ayarlanabilir, okunabilir, sabit görüntü, uygun kontrast ve parlaklıkta ekran**
 |
| 1. **Kullanılabilir, ayarlanabilir, okunaklı klavye ve fare**
 |
| 1. **Uygun çalışma yüzeyi**
 |
| 1. **Ayarlanabilir sandalye**
 |
| **MAKİNA TECHİZAT LİSTESİ** |
| 1. **Bilgisayar ve donanım elemanları**
 |  |  |  |
| 1. **Sınava uygun yazılım**
 |  |
| 1. **Ergonomik bilgisayar masası**
 |  |  |  |
| 1. **Ergonomik koltuk**
 |  |  |  |
| 1. **Plotter veya yazıcı**
 |  |  |  |
| 1. **Çıktı almaya uygun kağıt**
 |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **SINAV SARF MALZEME LİSTESİ** | **MİKTAR** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| * **Sarf malzemeleri miktarı bir aday için belirlenmiştir.**
* **Sarf malzemelerin miktarı oluşturulan beceri sınav komisyonu tarafından belirlenecektir.**
* **Sarf malzemeler aday tarafından karşılanacaktır.**
 |  |